



숭숭 아트워크 작업 매뉴얼



contents

- | | |
|---|---------------|
| 1 | 공모설명 |
| 2 | 게임 개발을 위한 밑작업 |
| 3 | 당선 후 추가 작업 |
| 4 | 공모 파일 정보 |



게임 구동 스크린샷



게임 구동 스크린샷

내가 그린 작품이 숨은 그림 찾기 게임으로!
나만의 세계관을 숨은 그림 찾기로 표현해보자.
더 생생하게 즐길 수 있도록 내가 만든 세계를 인터렉션하여
살아 움직이게 할 수 있는 또 하나의 방법.

숨은그림 찾기 앱, 숨숨.



IOS용(아이폰) 다운로드 QR



안드로이드용(갤럭시) 다운로드 QR

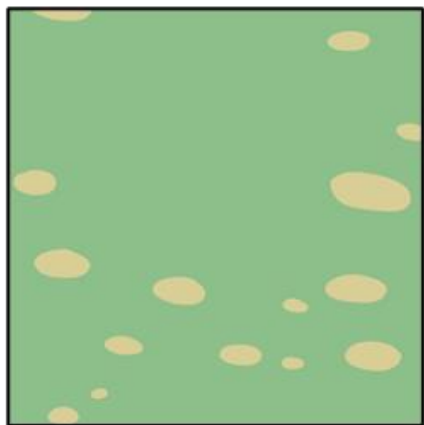
숨숨앱을 다운 받고, 다른 작가님들의 그림을 확인한 후
자신만의 세계관을 담은 세상을 그려주세요!
공모하는 그림의 최소 개체 수(캐릭터 및 사물들)와 밀도는 다음과 같습니다.

다음페이지에 확대된 사진 첨부 ▶



제시한 이미지는 최소 밀도이며, 개체 수가 너무 적은 그림은 공모에서 점수 차감을 받을 수 있습니다. 밀도가 더 높은 그림은 상관 없습니다. 다만 밀도가 더 높은 그림의 경우 숨은 그림 개체와 애니메이션 작업량이 추후에 늘어날 수 있습니다.

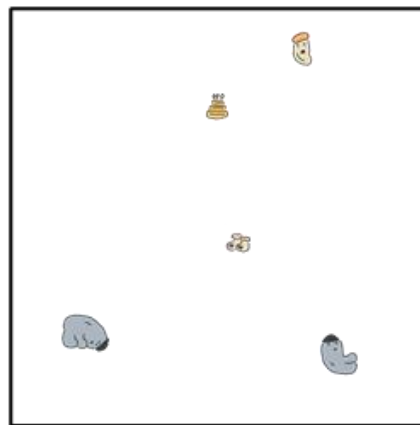
숨은 그림 찾기이기 때문에 너무 여백이 많은 그림은 사용할 수 없으며, 되도록 뾰뾰하게 그림을 채워주세요.



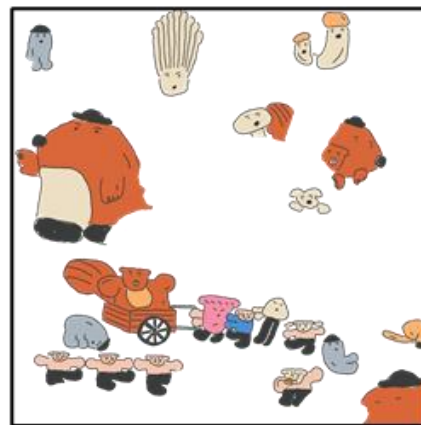
1. 바탕 레이어



2. 배경 레이어



3. 숨은그림 개체 레이어



4. 그외 개체 레이어



레이어 겹친 완성작

당선 후 숨은 그림을 선정하여 각 숨은 그림 별 애니메이션 제작이 필요합니다.

살아있는 게임의 구현을 위해서 당선되신 분들은 3-7프레임 사이의 간단한 동영상 이미지를 만드는 추가작업이 필요합니다.
후작업이 가능한 분들만 지원해주시길 바랍니다.

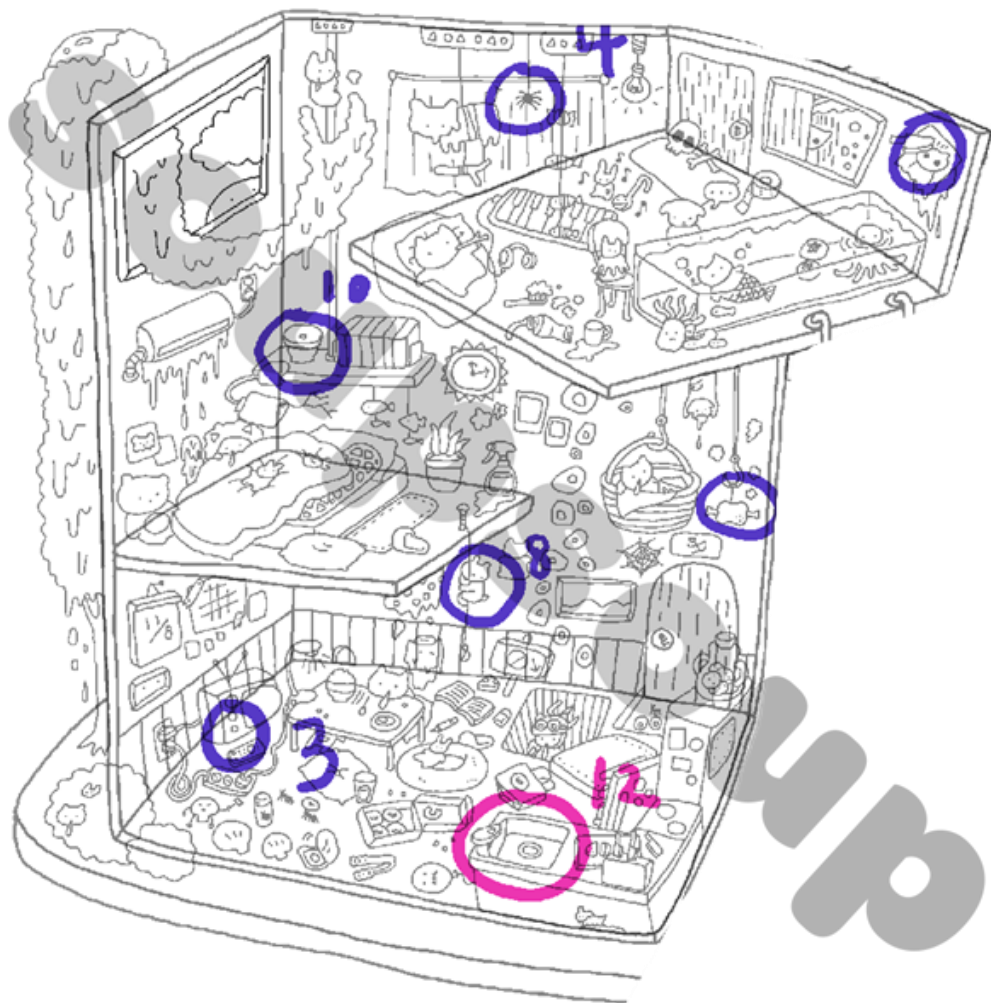
배경 레이어에는 캐릭터나 사물이 위치해있는 부분에도 배경 채색을 온전히 다 해주셔야 합니다.



다른 레이어(캐릭터, 사물)가 있는
자리일 경우 배경 레이어에 채색 필수

TIP.

작업 시 배경을 전부 그린 후 그 위에 사물과
캐릭터들의 레이어를 만들어서 작업해주세요.



배경과 분리되어야 하는 이미지

1. 숨은 그림 찾기 개체 (8-10개)

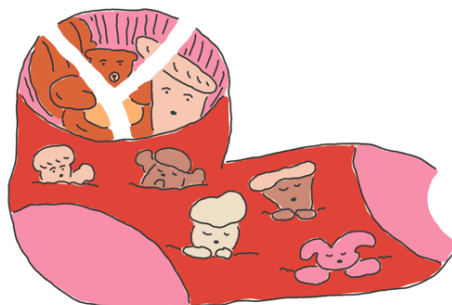
- 원하시는 개체를 체크하셔서 제출해주세요.
- 숨은 그림 찾기 개체는 캐릭터와 사물들을 2:1 정도 비율로 골라주세요.

배경과 분리되어야 하는 이미지

2. 배경 애니메이션(2-3개)

- 숨은 그림 찾기가 아닌 배경에서 상시로 움직이는 애니메이션 입니다.
호수, 나무, 커다란 조형물, 큰 캐릭터 등 멈추어진 그림이 아닌 살아 움직이는 세계를 보여줄 수 있는 배경 개체입니다.

아래 이미지는 예시입니다. 실제로 공모전 제출 파일은 애니메이션 작업을 하실 필요가 없습니다.
다만, 후작업을 생각하여 배경 애니메이션이 적용될 개체를 골라주세요.



움직이는 사진입니다. Ppt로 열어야 움직임이 보입니다.

1. **애니메이션 작업**(숨은 그림 찾기 개체 / 배경 애니메이션)
2. 숨은 그림 찾기 **힌트 글**
3. 추가 작업 한 **파일을 정리 및 제출**
4. **테마 제목, 테마 설명글**(서너 문장 정도로 짧게 컨셉과 세계관 설명)
5. 기타 홍보 및 **게임 개발을 위한 세부 작업이 요청** 될 수 있습니다.

■ 공모 접수 파일, PNG (RGB)

1. 채색이 완성된 그림의 최종 원화
2. 숨은 그림 찾기 개체를 표시한 파일(숨은그림찾기 개체 8개-10개)

■ 4개의 분리된 레이어 (PNG)

- 제출할 필요는 없습니다. 다만 미리 작업해 두시면 추후 공모에 당선될 때 작업 시간을 획기적으로 줄일 수 있습니다.
- 숨은 그림 찾기 개체(캐릭터, 사물, 일러스트코리아 로고 1개(필수) 등)
- 숨은 그림 찾기 개체를 제외한 개체(캐릭터, 사물 등)
- 배경 개체
- 바탕

■ 이미지 저장 규격 및 px 정보

- 해상도 : 300dpi
- 이미지 파일 사이즈: 3000(가로)*3000(세로)px
- 제출 파일 확장자: PNG

■ 정식 아티스트의 기회

- 공모에 당선된 작품들 중 숨숨 게임에 출시된 아티스트 분들에 한해 숨숨 정식 아티스트가 될 수 있는 기회가 주어집니다.
- 일러스트코리아 특별 매거진을 작업하시면서 디렉터분과 소통이 잘 되고, 내부에서 반응이 좋은 분들은 따로 라이선스 계약을 맺을 수 있습니다.

■ 당선 규모

:8명의 작가님 선정

■ 제출처 및 문의

ilko@esgroup.net / 02-6121-6345 (이정민 매니저)

soupsoup



**일러스트
코리아**

